

# Worldbuilding

25 avril - 2 juin 2024

Artiste interdisciplinaire, James Partaik aborde, au sein de sa pratique, les arts technologiques, les arts visuels, la musique et l'architecture. Ses œuvres ont été présentées dans des festivals, des galeries et des musées internationaux. Depuis 1990, il s'est engagé à initier et à faciliter des projets autogérés organisés par des artistes: UBCHIHICA (Chicoutimi), un centre de recherche et création en arts numériques; Insertio (Chicoutimi-Québec-Bogota), un laboratoire de recherche-création interuniversitaire formé autour de la problématique de l'architecture, des arts numériques et de la ville; SpaceKIT (Montréal-Genève), un collectif artistique tout-terrain liant architecture et programmation comme filtre pour aborder les problématiques culturelles et architecturales; Avatar (Québec), un centre d'artistes reconnu au Canada comme pionnier de l'art audio et électronique; ARQHE (Québec), un collectif multidisciplinaire qui sondait l'art, l'architecture, le paysage et le médiatique. Il est professeur d'art numérique et interdisciplinaire à l'UQAC où il a créé le SCAN (Studios de création en arts numériques). James Partaik est également collaborateur du projet innovant *open source WIRING* ([wiring.org.co](http://wiring.org.co)) popularisé sous le nom d'Arduino. Il a publié dans diverses revues, dont *Inter art actuel*, ainsi que dans l'anthologie publiée par Artexte, *S/or: Le son dans l'art contemporain canadien*. Il a reçu plusieurs prix et bourses, notamment les Mérites d'architecture de la Ville de Québec (2012) pour sa conception architecturale d'un édifice à Québec. Son travail a fait l'objet de plusieurs textes dans des revues et des livres, notamment la publication de Princeton Architectural Press, *Installations by Architects: Experiences in Construction and Design* (2008, New York).

L'artiste tient à remercier le Conseil de recherches en sciences humaines du Canada (CRSH), Blair Taylor, Carles Villanueva Plaza et Vern Gran, qui ont contribué à *voix*, et Nasif Rincon, étudiant-chercheur du projet de recherche Insertio.

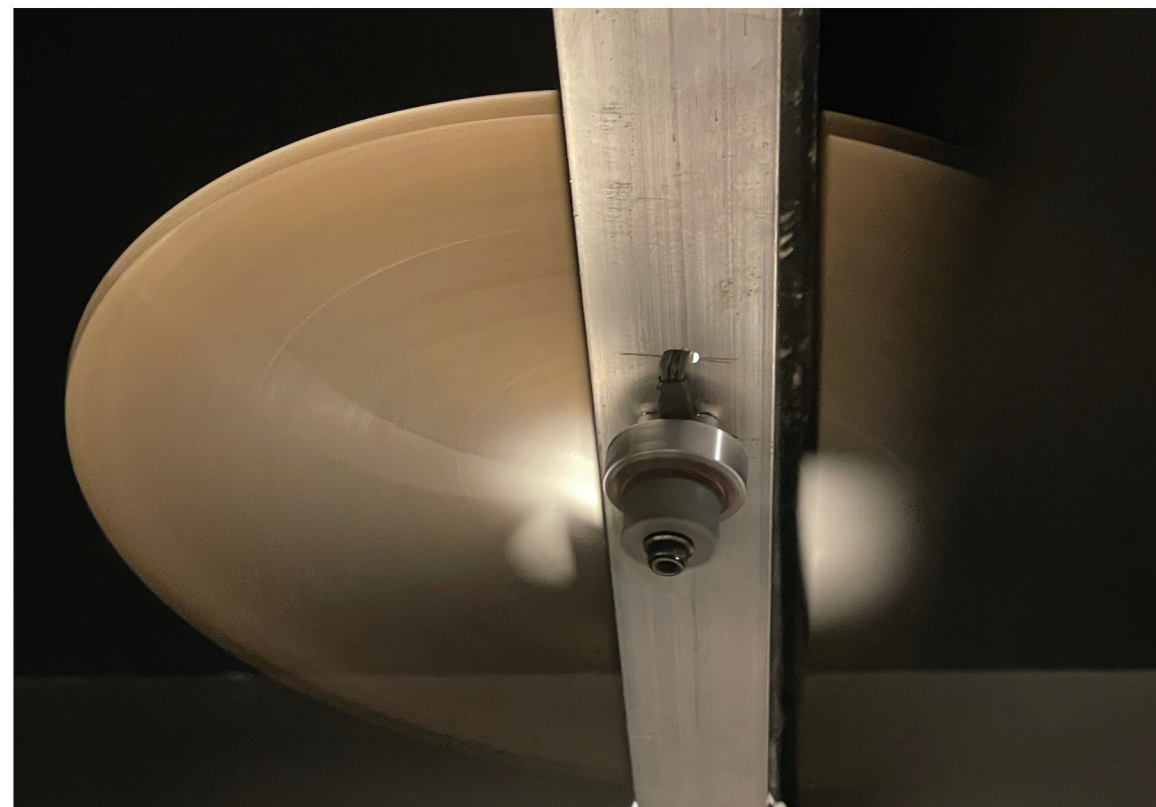


Conseil de recherches en sciences humaines du Canada  
Social Sciences and Humanities Research Council of Canada

Canada

GALERIE  
DES ARTS  
VISUELS

ÉCOLE D'ART  
255, BOUL. CHAREST EST  
MER - DIM 12 H - 17 H  
[WWW.GALERIE.ART.ULVAL.CA](http://WWW.GALERIE.ART.ULVAL.CA)



James Partaik

Worldbuilding

